**一、在x86的LINUX上安装mplayer**

1 #./configure （./configure    --enable-gui    –-enable-live    –-language=zh ）  
        2 #make  
        3 #make install

此时在MPlayer-1.0rc2目录下会生成可执行文件mplayer.  
        把它拷贝到/bin/目录下。要执行时：  
        #/bin/mpalyer /路径/要播放的媒体文件名；  
        #/bin/mplayer a.mp3

**slave模式协议**  
-------------------

关于slave模式，MPlayer为后台运行其他程序。不再截获键盘事件，MPlayer会从标准输入读一个换行符（/n）分隔开的命令。

要动手尝试slave模式，运行

  mplayer -slave -quiet <movie>

并在控制台窗口输入slave命令。

您也可以使用一个fifo文件（命名管道）：

  mkfifo /tmp/fifofile  
  mplayer -slave -input file=/tmp/fifofile <movie>

execlp(“mplayer”,” mplayer”, “-slave” “-input”,” file=myfifo”,”/home/linux/1.flv”);

大多数slave模式命令相当于命令行选项，但并非一定要在相同的名称。详细说明中可以在手册中找到

所有命令都可以以“pausing”，“pausing\_keep”，或“pausing\_toggle”为前缀。“pausing”告诉MPlayer暂停正在处理的命令。 “pausing\_keep”告诉MPlayer暂停保持只要它已在暂停模式。“pausing\_toggle”告诉MPlayer暂停保持只要它尚未暂停模式。请注意，“尽可能“可以在命令完全执行之前。  
作为一项临时黑客，也有个实验性“pausing\_keep\_force”前缀，与之MPlayer不退出了所有的暂停循环。  
这样你能避免“frame stepping”由于“pausing\_keep”的影响。但大多数命令将要么不执行或是按照令人意外的方式。  
对于“set\_mouse\_pos”和“key\_down\_event”，“pausing\_keep\_force”是默认  
因为其他值不为他们作出多大的意义。

- 尝试使用例如  
    pausing\_keep\_force pt\_step 1  
    get\_property pause  
  切换到下一个文件。它避免在转换到新的音频文件之前旧文件播放一小段时间

可用的命令（'mplayer -input cmdlist的'会打印出一份清单）：

**注意，因为Mplayer是通过换行符("/n")来分隔不同的命令，所以我们在编程中不管是写入到管道文件还是写入到QT的进程中在命令后面一定要加入换行符("/n"),这样Mplayer才能辨别。**

**还有一点我们要通过给Mplayer发送多个命令来获取到当前视频播放的信息，如何来获取到这些信息呢？**

**alt\_src\_step <value> (ASX playlist only)**    当有一个以上的源可以有选择下一个/前一个。

**audio\_delay <value> [abs]**  
    设置/调整音频延迟。  
    如果[abs]不提供或为零，调整迟延<value>秒。  
    如果[abs]不为零，将延迟到<value>秒。

**[brightness|contrast|gamma|hue|saturation] <value> [abs]**    设置/调整视频参数。  
    如果[abs]不提供或为零，修改参数为<value>。  
    如果[abs]不为零，参数设置为<value>。  
    <value>的范围是[-100，100]。

**change\_rectangle <val1> <val2>**  
    更改矩形滤波器矩形的坐标。  
        <val1>  
            必须是下列之一：  
                0 =宽度  
                1 =高度  
                2 = x坐标  
                3 = y坐标  
        <val2>  
            如果<val1>为0或1：  
                整数加/减去宽/高。  
                正值宽度/高度和负值减去它。  
            如果<val1>是2或3：  
                相对矩形左上角的整数值。正值移动矩形向右/向下和负值移动矩形向左/向上。

**dvb\_set\_channel <channel\_number> <card\_number>**  
    设置的DVB通道。

**dvdnav <button\_name>**  
     给定dvdnav按钮。  
        up  
        down  
        left  
        right  
        menu  
        select  
        prev  
        mouse

**edl\_mark**  
    将当前位置写入EDL文件。

**frame\_drop [value]**  
    切换/设置帧的模式。

**get\_audio\_bitrate**  
    打印出当前文件音频比特率。

**get\_audio\_codec**    打印出的音频当前文件的编解码器的名称。

**get\_audio\_samples**  
    打印出的音频和当前文件的声道数。

**get\_file\_name**    打印出当前文件名。

**get\_meta\_album**  
    打印出当前文件的'专辑'的元数据。

**get\_meta\_artist**  
    打印出当前文件的'艺术家'的元数据。

**get\_meta\_comment**  
    打印出当前文件的'评论'的元数据。

**get\_meta\_genre**  
    打印出当前文件的'流派'的元数据。

**get\_meta\_title**  
    打印出当前文件的'标题'的元数据。

**get\_meta\_track**  
    打印出当前文件的'音轨的数量'的元数据。

**get\_meta\_year**  
    打印出当前文件的'年份'的元数据。

**get\_percent\_pos**  
    打印出文件中的当前位置为整数百分比[0-100）。

**get\_property <property>**  
    打印出的属性的当前值。

**get\_sub\_visibility**  
    打印出字幕能见度（1 ==开启，0 ==关闭）。

**get\_time\_length**  
    打印出当前文件的长度用秒表示。

**get\_time\_pos**  
    打印出在文件的当前位置用秒表示，采用浮点数。

**get\_vo\_fullscreen**  
    全屏状态打印出来（1 == 全屏，0 ==窗口）。

**get\_video\_bitrate**    打印出当前文件的视频比特率。

**get\_video\_codec**  
    打印出当前视频文件的编解码器的名称。

**get\_video\_resolution**    打印出当前文件的视频分辨率。

**screenshot <value>**  
    截屏。要求屏幕过滤器加载。  
        0以一个单独的截图。  
        1启动/停止服用，每帧画面。

**gui\_[about|loadfile|loadsubtitle|play|playlist|preferences|skinbrowser|stop]**  
    图形用户界面行动

**key\_down\_event <value>**  
    注入<value>到MPlayer的关键代码的事件。

**loadfile <file|url> <append>**    加载给定的文件/网址，停止当前文件的播放/网址。  
    如果是<append>非零继续播放和文件/网址  
    追加到当前播放列表代替。

**loadlist <file> <append>**    加载给定的播放列表文件，停止当前文件的播放。  
    如果<append>是非零和继续播放文件,文件追加到当前播放列表。

**loop <value> [abs]**  
    调整/设置怎样的电影应该是循环多次。 -1代表不循环，永远的0。

菜单命令>  
    执行上显示OSD菜单命令。  
        up 移动光标向上。  
        down 移动光标向下。  
        ok 接受的选择。  
        cancel 取消选择。  
        hide 隐藏的OSD菜单。

**set\_menu <menu\_name>**  
    显示菜单命名<menu\_name>。

**mute [value]**  
    切换声音输出静音或将其设置为[value]（value>=0）  
    （1 ==开启，0 ==关闭）。

**osd [level]**  
    切换OSD模式或将其设置为[level]在[level]>= 0。

**osd\_show\_property\_text <string> [duration] [level]**  
    显示一项关于OSD扩展属性的字符串，看到-playing-msg 用于描述可用的扩展。如果[duration]>=0,显示为[duration]ms。 [level]设置所需的最低水平OSD该消息可见（默认是：0 -始终显示）。

**osd\_show\_text <string> [duration] [level]**  
    查看OSD的<string>。

**panscan <-1.0 - 1.0> | <0.0 - 1.0> <abs>**    增加或减少pan-and-scan的<value>的范围，1.0是最高的。  
    负值降低pan-and-scan范围。  
    如果<abs>！= 0，那么pan-and-scan范围被解释为绝对的范围。

**pause**    暂停/取消暂停播放。

**frame\_step**  
    播放一帧，然后暂停。

**pt\_step <value> [force]**    转到下一个/上的播放树项。标志的<value>讲述  
    该方向。如果没有项目可在给定的方向不会做任何事，除非[force]不为零。

**pt\_up\_step <value>[force]**  
    类似pt\_step，但跳转到下一个/父列表中的前一个项目。  
    有助于摆脱在播放树内部循环。

**quit [value]**    退出MPlayer。可选的整数[value]的值作为返回代码  
    为mplayer的进程（默认值：0）。

**radio\_set\_channel <channel>**    切换到<channel>。在‘channel’的广播参数需要设置。

**radio\_set\_freq <frequency in MHz>**  
    设置广播频率调谐器。

**radio\_step\_channel <-1|1>**  
    步向前（1）或向后（-1频道列表）。只有当'channel'的广播参数设置。

**radio\_step\_freq <value>**  
    调整频率的<value>（正数 - 向上，负数 - 向下）。

**seek <value> [type]**  
    定位电影的某些地方。  
        0 是一个相对定位+/- <value>（默认值）。  
        1 是定位<value>％在电影里。  
        2 是寻求一个绝对位置的<value>秒。

**seek\_chapter <value> [type]**  
    定位一章的开始。  
        0 是一个相对寻求+/- <value>章节（默认）。  
        1 定位到<value>章。

**switch\_angle <value>**  
    转换ID为角度[value]。通过循环如果用角度[value]省略或负数。

**set\_mouse\_pos<X> <y>**    告诉MPlayer的窗口中鼠标坐标。  
    此命令不移动鼠标！

**set\_property <property> <value>**  
    设置属性。

**speed\_incr <value>**  
    增加<value>当前回放速度。

**speed\_mult <value>**  
    目前速度乘以<value>。

**speed\_set <value>**    设定速度为<value>。

**step\_property <property> [value] [direction]**  
    通过value来改变属性，或者，如果没给定或为0则增加默认值。如果小于零，方向是相反的方向。

**stop**  
    停止播放。

**sub\_alignment [value]**  
    切换/设置对齐字幕。  
        0 顶部对齐  
        1 居中对齐  
        2 底部对齐

**sub\_delay <value> [abs]**    调整了字幕延迟+/- <value>秒或将其设置<value>  
    秒时[abs]不为零。

**sub\_load <subtitle\_file>**  
    从<subtitle\_file>加载字幕。

**sub\_log**  
    当前日志上显示的字幕或连同文件名和时间信息的〜/.mplayer/subtitle\_log。

**sub\_pos <value> [abs]**  
    调整/设置字幕的位置。

**sub\_remove [value]**  
    如果[value]参数是当前和非负，并取消了字幕文件的[value]索引。如果参数省略或负，除去  
    所有的字幕文件。

sub\_select [value]  
    显示字幕的索引[value]。关闭字幕显示，如果关闭[value]的值为-1或比更高可用的字幕指数更大。  
    可用的字幕周期，如果[value]省略或低于-1。支持字幕来源是 -sub 选项在命令行，VOBsubs，DVD字幕和Ogg和Matroska文本流。  
    这主要是循环所有字幕命令，如果要设置一个特定的字幕，使用sub\_file，sub\_vob，或sub\_demux。

sub\_source [source]  
    显示第一个字幕，从[source]。这里[source]是一个整数：  
    SUB\_SOURCE\_SUBS（0）用于文件字幕  
    SUB\_SOURCE\_VOBSUB（1） VOBSub文件  
    SUB\_SOURCE\_DEMUX（2）在媒体文件或DVD嵌入字幕。  
    如果[source]为-1，将关闭字幕显示。如果[source]低于-1，将循环每个之间的现有资源第一个字幕。

sub\_file [value]  
    显示字幕specifid由[value]的文件subs。在[value]的值  
    通过相应的ID\_FILE\_SUB\_ID'-identify'报告的值。  
    如果[value]的值-1，将关闭字幕显示。如果[value]小于-1，  
    将循环的所有文件subs。

sub\_vob [value]  
    显示字幕specifid由[value]的vobsubs。在[value]的值  
    通过相应的ID\_VOBSUB\_ID'-identify'报告的值。  
    如果[value]的值-1，将关闭字幕显示。如果[value]小于-1，  
    将循环的所有vobsubs。

sub\_demux [value]  
    显示字幕specifid由[value]从DVD字幕或嵌入在媒体文件。在[value]的值对应ID\_SUBTITLE\_ID值'-identify'，。如果[value]的值-1，将关闭字幕显示。  
    如果[value]小于-1，将循环所有的DVD字幕或嵌入字幕。

sub\_scale <value> [abs]  
    调整字幕大小+/- <value>或将其设置为<value>时，[abs]  
    不为零。

vobsub\_lang  
    这是与sub\_select为了向后兼容。

sub\_step<value>  
    在字幕列表前进<value>步，如果<value>  
    是为负，倒退<value>步。

sub\_visibility [value]  
    切换/设置字幕。

forced\_subs\_only [value]  
    强制切换/设置字幕。

switch\_audio [value]（目前的MPEG\*，AVI，的Matroska和libav库处理流）  
    切换到音频文件通过ID[value]。循环  
    歌曲，如果[value]省略或负数。

switch\_angle [value]（DVD光盘只）  
    切换到DVD的角度通过ID[value]。循环  
    如果可用角度，如果[value]省略或负数。

switch\_ratio [value]  
    在运行时改变长宽比。 [value]是表示新的长宽比  
    作为浮动16 / 9（例如1.77778）。  
    这可能与某些视频过滤器的问题。

switch\_title [value]（DVDNAV only）  
    切换到DVD标题通过ID[value]。循环可用标题，如果[value]的值省略或负数。

switch\_vsync [value]  
    切换场同步（1 ==开启，0 ==关闭）。如果[value]的值没有提供，刷新同步状态反转。

teletext\_add\_digit <value>  
    进入/离开字幕的页面号编辑模式，并追加提供的以前输入的数字。  
    0 .. 9 - 附加apropriate数字。 （启用编辑模式，如果从一般要求模式，并切换到正常模式时。）  
      -     - 删除最后的页码数字。 （退格仿真，只能在页码编辑模式。）

teletext\_go\_link <1-6>  
    按照目前的字幕的页面给出链接。

tv\_start\_scan  
    电视频道开始自动扫描。

tv\_step\_channel <channel>  
    选择下一个/上一个电视频道。

tv\_step\_norm  
    更改电视制式。

tv\_step\_chanlist  
    改变频道列表。

tv\_set\_channel <channel>  
    设置当前的电视频道。

tv\_last\_channel  
    设置当前电视频道到最后一个。

tv\_set\_freq <frequency in MHz>  
    设置电视调谐器的频率。

tv\_step\_freq <frequency offset in MHz>  
    设置电视调谐器的频率相对于当前值。

tv\_set\_norm <norm>  
    电视调谐器设置规范（包括PAL，SECAM，NTSC制式，...).

tv\_set\_brightness <-100 - 100> [abs]  
    设置电视调谐器的亮度或调整，如[abs]设置为0。

tv\_set\_contrast <-100 -100> [abs]  
    设置电视调谐器的对比或调整，如[abs]设置为0。

tv\_set\_hue <-100 - 100> [abs]  
    设置电视调谐器色调或调整，如[abs]设置为0。

tv\_set\_saturation <-100 - 100> [abs]  
    设置电视调谐器饱和或调整，如[abs]设置为0。

use\_master  
    主之间切换和PCM音量控制。

vo\_border [value]  
    切换/设置边界显示。

vo\_fullscreen [value]  
    切换/设置全屏模式。

vo\_ontop [value]  
    切换/设置保持在最上层。

vo\_rootwin [value]  
    切换/设置在根窗口播放。

volume <value> [abs]  
    增大/减小音量，或将其设置为<value>，如果[abs]不为零。

下面的命令，实际上只可用于OSD菜单控制台模式：

help  
    帮助文本显示，目前还是空的。

exit  
    从OSD菜单退出控制台。不像'quit'，不退出MPlayer的。

hide  
    隐藏了OSD菜单控制台。点击菜单命令unhides它。其他按键绑定的行为一切如常。

run <value>  
    运行<value>的shell命令。在OSD菜单控制台模式标准输出和标准输入  
    是通过视频输出。